



Allgemeine Geschäftsbedingungen

28.08.2021

1. Geltungsbereich und Vertragsgegenstand

1.1

Diese Vertragsbedingungen gelten für die Nutzung der von SkillDisplay GmbH, Oberzellergasse 3/3/2, 1030, Wien, Österreich („SkillDisplay“), auf den Webseiten skilldisplay.eu („Webseiten“) angebotenen Software und Dienstleistungen.

Diese Vertragsbedingungen gelten für die Publikation von Skills, sowie in deren Kontext veröffentlichter zusätzlicher Informationen, auf der Plattform skilldisplay.eu („Plattform“).

Für die Nutzung von Benutzerkonten auf der Plattform gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von skilldisplay.eu.

1.2

Die Software wird von SkillDisplay als webbasierte SaaS- bzw. Cloud-Lösung betrieben. Dabei wird Ihnen ermöglicht, die auf den Servern von SkillDisplay bzw. einem von SkillDisplay beauftragten Dienstleisters gespeicherte und ablaufende Software über eine Internetverbindung während der Laufzeit dieses Vertrags für eigene Zwecke zu nutzen und Ihre Daten mit Hilfe der Software zu speichern und zu verarbeiten.



1.3

Die folgenden allgemeinen Geschäftsbedingungen, im Nachfolgenden „AGB“ genannt, gelten für alle Nutzungs-, Lizenz- und Beratungsverträge sowie sinngleiche Verträge (im Folgenden „Verträge“ genannt), die zwischen SkillDisplay und Kunden sowie Partnern abgeschlossen werden.

1.4

Diese AGB gelten in ihrer jeweiligen zum Zeitpunkt des Vertragsabschlusses gültigen Fassung. Sie gelten auch dann, wenn bei späteren abgeschlossenen Verträgen nicht auf sie Bezug genommen wird.

Entgegenstehende oder von den AGB von SkillDisplay abweichende Bedingungen des Kunden gelten nicht, es sei denn, SkillDisplay hat diesen im Einzelfall in Textform zugestimmt.

1.5

Mit der Abgabe Ihrer Bestellung bzw. mit Ihrer Anmeldung / Registrierung als Nutzer auf einer unsere Webseiten erklären Sie sich mit diesen Vertragsbedingungen in der bei Abschluss des Vertrages gültigen Fassung einverstanden.

1.6

Diese Vertragsbedingungen gelten auch für zukünftige Vertragsverhältnisse.

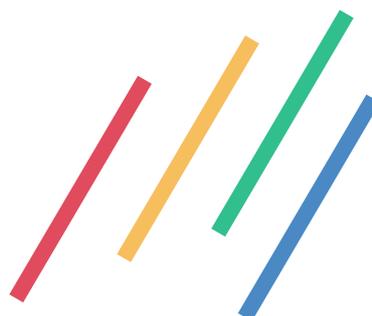
1.7

Sie können diese Vertragsbedingungen jederzeit, auch nach Vertragsabschluss, auf einer unserer Webseiten unter dem Link „AGB“ aufrufen und ausdrucken sowie herunterladen und speichern.

2. Registrierung, Zusicherungen bei der Registrierung, Vertragsschluss

2.1

Die auf der Website von SkillDisplay angebotenen Leistungen stellen noch kein rechtsverbindliches Angebot dar, sondern lediglich die Aufforderung zur Einholung eines Angebotes durch die/den Kundin/Kunden. Der Vertragsabschluss zwischen dem Kunden und SkillDisplay erfolgt durch Unterzeichnung eines von SkillDisplay schriftlich gelegten Angebotes.



2.2

SkillDisplay behält sich das Recht vor, seine Produkte/Leistungen jederzeit zu erweitern, einzuschränken oder andere wie auch immer geartete Änderungen vorzunehmen, insbesondere aus Gründen der technischen oder rechtlichen Notwendigkeit. Erhebliche Änderungen werden dem Kunden mindestens einen Monat vor Implementierung dieser angezeigt. Im Falle erheblicher Änderungen, die eine deutliche Leistungsreduzierung zur Folge haben, können KundInnen ihr bestehendes Vertragsverhältnis zur Nutzung der Software innerhalb eines Monats ab Erhalt der Änderungsanzeige mit Wirkung zum Inkrafttreten der Änderung außerordentlich kündigen. Eine derartige Kündigung bedarf der Textform.

2.3

Wenn und soweit Sie bei der Registrierung personenbezogene Daten (z.B. personalisierte E-Mail-Adressen) eines oder mehrere Nutzer zur Verfügung stellen, erklären Sie sich ausdrücklich bereit, zusätzlich zu diesen AGB auch unseren Standardvertrag für die Auftragsverarbeitung nach Art. 28 Abs. 3 der Europäischen Datenschutz-Grundverordnung („DSGVO“) abzuschließen.

2.4

„Nutzer“ ist jede natürliche Person, die nach Maßgabe dieser AGB zur Nutzung Software berechtigt ist. Sie sichern zu, jeden Nutzer auf die Einhaltung dieser AGB verpflichtet zu haben und stellen SkillDisplay insoweit von allen Ansprüchen frei.

2.5

Sie sind verpflichtet, das von Ihnen bei der Registrierung gewählte Passwort sowie die übrigen Zugangsdaten geheim zu halten und dafür zu sorgen, dass etwaige Nutzer, denen Zugangsdaten zur Verfügung gestellt werden, dies ebenfalls tun. SkillDisplay wird Ihr Passwort nicht an Dritte weitergeben und Sie zu keinem Zeitpunkt außerhalb der Software nach Ihrem Passwort fragen.

2.6

Mit der Darstellung und Bewerbung von Produkten und Diensten auf unseren Websites geben wir kein bindendes Angebot zum Verkauf bestimmter Produkte oder Dienste ab.

3. Preise und Zahlungsbedingungen

3.1

Es gelten für Aufträge, deren Preise nicht explizit im Rahmen des Vertragsabschlusses vereinbart werden, die bei Auftragserteilung aktuellen und verbindlichen Preise, die



jederzeit über die Webseite von SkillDisplay einsehbar sind. Alle Preise verstehen sich in Euro exklusive Umsatzsteuer ab dem Geschäftssitz von SkillDisplay.

3.2

Einzelheiten zu den Entgelten der einzelnen Bezahlversionen sind auf den SkillDisplay-Webseiten im Bereich "Preise" geregelt. Die dort genannten Preise sind bindend und sind zuzüglich der jeweils geltenden gesetzlichen Mehrwertsteuer.

3.3

Sie können mittels der auf der Website angebotenen Debitverfahren, insbesondere der akzeptierten Kreditkarten, oder mittels der angebotenen Onlinezahlungsverfahren bezahlen. Kann ein Entgelt nicht eingezogen werden, tragen Sie alle daraus entstehenden Kosten, insbesondere Bankgebühren im Zusammenhang mit der Rückgabe von Lastschriften und vergleichbare Gebühren, in dem Umfang, wie Sie das kostenauslösende Ereignis zu vertreten haben.

3.4

Diese Zahlungsbedingungen sind anwendbar für alle Vereinbarungen zwischen SkillDisplay und dem Kunden, sofern keine abweichende, schriftliche Vereinbarung getroffen wurde.

Für die Rechnungsstellung von Lizenzkosten (Fälligkeit) gilt, wenn nichts Abweichendes vereinbart worden ist, das gewöhnliche Wirtschaftsjahr (1. Jänner bis 31. Dezember). Zu leistende Entgelte sind im Vorhinein fällig und binnen 14 Tagen nach Rechnungslegung durch SkillDisplay fällig.

Wird ein Vertrag unterjährig mit einer jährlichen Abrechnungsperiode abgeschlossen, erfolgt die erste Rechnungsstellung für den Zeitraum vom Vertragsbeginn bis zum 31.12. des jeweiligen Jahres.

Kosten für Dienstleistungen, Workshops und Beratung werden gesondert verrechnet und sind somit nicht in den vereinbarten Preisen umfasst, sofern nicht im vom Kunden gewählten Lizenzpaket explizit enthalten. Diese sind 14 Tage nach Erbringung der Leistung und Rechnungslegung fällig. Dies gilt ebenfalls für Sonderleistungen wie Auftragsentwicklung und technische Beratung.

3.4

SkillDisplay wird Ihnen die Rechnung über die bezahlten Entgelte per E-Mail übermitteln, sofern nicht anderweitig zum Vertragsabschluss vereinbart.



3.5

Jegliche Nutzung der auf den SkillDisplay-Webseiten angebotenen Dienste und Inhalte mit Ausnahme der von SkillDisplay bereitgestellten Möglichkeiten bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung durch SkillDisplay. Dies gilt insbesondere auch für abweichende Zahlungsarten.

3.6

Alle Rechnungsbeträge müssen spätestens am vierzehnten Tag nach Zugang der Rechnung auf dem in der Rechnung angegebenen Konto von SkillDisplay ohne Abzüge und spesenfrei gutgeschrieben sein. Eine längere Frist kann im Lizenzvertrag mit dem Kunden festgelegt werden.

Der Kunde ist zur Zurückbehaltung oder zur Aufrechnung mit Gegenforderungen nur dann befugt, wenn seine Forderungen rechtskräftig festgestellt oder von SkillDisplay anerkannt worden sind. Diese Beschränkung gilt nicht für Ansprüche wegen teilweiser Nichterfüllung oder wegen Mängeln, die auf demselben Vertragsverhältnis beruhen wie die Forderungen von SkillDisplay.

Liegt ein Mangel vor, darf der Auftraggeber Zahlungen nur zu einem unter Berücksichtigung des Mangels verhältnismäßigen Teil zurückbehalten und nur, wenn der Mangel zweifelsfrei vorliegt.

Bei Zahlungsverzug des Vertragspartners ist SkillDisplay berechtigt, Verzugszinsen gemäß § 456 UGB zu verrechnen und die Erbringung weiterer Leistungen von der Zahlung abhängig zu machen.

Ist der Kunde mit seiner/seinen Zahlungen mehr als einen Monat im Verzug, so ist SkillDisplay berechtigt, den Zugang zur Nutzung der Software nach vorheriger schriftlicher Ankündigung zu sperren. Die Ankündigung kann auch in einer Mahnung enthalten sein.

4. Art und Umfang der Leistung

4.1

SkillDisplay stellt Ihnen die Software in ihrer jeweils aktuellen Version am Router Ausgang des Rechenzentrums, in dem der Server mit der Software steht ("Übergabepunkt"), zur Nutzung bereit. Die Software, die für die Nutzung erforderliche Rechenleistung und der erforderliche Speicher- und Datenverarbeitungsplatz werden von SkillDisplay bereitgestellt. SkillDisplay schuldet jedoch nicht die Herstellung und Aufrechterhaltung der Datenverbindung zwischen den IT-Systemen von Ihnen und dem beschriebenen Übergabepunkt.



4.2

Soweit die Software ausschließlich auf den Servern von SkillDisplay oder einem von SkillDisplay beauftragten Dienstleister abläuft, bedürfen Sie keiner urheberrechtlichen Nutzungsrechte an der Software, solche Rechte werden Ihnen auch nicht eingeräumt. SkillDisplay räumt Ihnen aber für die Laufzeit des Vertrags das nicht-ausschließliche, nicht übertragbare und zeitlich auf die Dauer des Nutzungsvertrags beschränkte Recht ein, die Benutzeroberfläche der Software zur Anzeige auf dem Bildschirm in den Arbeitsspeicher der vertragsgemäß hierfür verwendeten Endgeräte zu laden und die dabei entstehenden Vervielfältigungen der Benutzeroberfläche vorzunehmen.

4.3

Die vertraglich vereinbarte Leistung darf Dritten nicht zur Verfügung gestellt werden, soweit dies nicht von den Parteien ausdrücklich vereinbart wurde.

4.4

Sofern SkillDisplay dem Kunden Software „On Premise“ bereitstellt – also zur Installation auf Servern, die durch den Kunden bereitgestellt wurden - erfolgt eine schriftliche Bereitstellungsmeldung an den Kunden.

Der Kunde ist verpflichtet, alle Leistungen von SkillDisplay, insbesondere individuelle Softwareanpassungen, sofort nach Eingang der Bereitstellungsmeldung abzunehmen und auf Mängel zu prüfen. Alle offensichtlichen Mängel sind unverzüglich, alle verdeckten Mängel unverzüglich nach ihrer Entdeckung, schriftlich zu melden. SkillDisplay hat Anspruch auf eine schriftliche Abnahmeerklärung.

Die Leistung gilt ohne weiteres als abgenommen, sobald der Kunde die Software operativ oder kommerziell nutzt bzw. benutzen lässt. Die Inbetriebnahme gilt als erfolgt, falls innerhalb von 15 Tagen nach Bereitstellungsmeldung der jeweiligen Leistungen zur Abnahme keine wesentlichen Mängel schriftlich benannt wurden.

5. Verfügbarkeit der Software

5.1

SkillDisplay weist Sie darauf hin, dass Einschränkungen oder Beeinträchtigungen der erbrachten Dienste entstehen können, die außerhalb des Einflussbereichs von SkillDisplay liegen. Hierunter fallen insbesondere Handlungen von Dritten, die nicht im Auftrag von SkillDisplay handeln, von SkillDisplay nicht beeinflussbare technische Bedingungen des Internets sowie höhere Gewalt. Auch die von Ihnen genutzte Hard- und Software und technische Infrastruktur kann Einfluss auf die Leistungen haben. Soweit derartige Umstände Einfluss auf die Verfügbarkeit oder Funktionalität, der von



SkillDisplay erbrachten Leistung haben, hat dies keine Auswirkung auf die Vertragsgemäßheit der erbrachten Leistungen.

5.2

Sie sind verpflichtet, Funktionsausfälle, -störungen oder -beeinträchtigungen der Software unverzüglich und so präzise wie möglich an SkillDisplay mitzuteilen.

5.3

SkillDisplay behält sich vor, die auf seinen Webseiten angebotenen Dienste jederzeit und ohne Vorankündigung zu ändern oder abweichende Dienste anzubieten, außer dies ist für die Nutzer nicht zumutbar.

6. Ihre Pflichten als Nutzer

6.1

Der Kunde hat SkillDisplay bei der Erfüllung der von SkillDisplay vertraglich geschuldeten Leistungen zu unterstützen. Hierzu stellt der Kunde Informationen, Daten und sonstiges Material, welches zur Erbringung der vereinbarten Leistungen durch SkillDisplay erforderlich ist, rechtzeitig zur Verfügung.

Etwaige Fristen zu Lasten SkillDisplay beginnen erst dann zu laufen, wenn der Kunde seinen Pflichten nachgekommen ist.

Der Kunde ist verpflichtet, die Kontaktdaten eines qualifizierten Ansprechpartners sowie eines Stellvertreters bereitzustellen und zu pflegen. Dieser ist berechtigt, alle notwendigen Entscheidungen zu treffen oder zeitnah herbeizuführen, die zur Erbringung der vertraglich vereinbarten Leistung erforderlich sind.

Müssen aufgrund der Nicht- oder nicht rechtzeitigen Mitwirkung des Auftraggebers Aufgaben doppelt ausgeführt werden, ist SkillDisplay berechtigt, diese Arbeiten nach vorgängiger Ankündigung mit Angabe der zu erwartenden zusätzlichen Kosten zusätzlich in Rechnung zu stellen.

Soweit die Leistungen von SkillDisplay ganz oder teilweise über eine Internetverbindung erbracht werden, stellt SkillDisplay die Leistungen auf Rechnern (Servern) im Rahmen seiner technischen und betrieblichen Möglichkeiten bereit. Der Kunde wird die Verbindung zu den Rechnern über das Internet auf eigene Kosten und in eigener Verantwortung selbst herstellen.

6.2

Die ordnungsgemäße und regelmäßige Sicherung Ihrer Daten obliegt ausschließlich Ihnen selbst. Dies gilt auch für von SkillDisplay im Zuge der Vertragsabwicklung überlassene Unterlagen (z.B. Rechnungen).



6.3

Soweit Sie SkillDisplay geschützte Inhalte überlassen (z.B. Grafiken, Marken und sonstige urheber- oder markenrechtlich geschützte Inhalte), räumen Sie SkillDisplay sämtliche zur Durchführung der vertraglichen Vereinbarung erforderlichen Rechte ein. Das umfasst insbesondere auch das Recht, die entsprechenden Inhalte im Rahmen dieser Durchführung gegebenenfalls anderen Nutzern zugänglich zu machen. Sie versichern insoweit, dass Sie alle erforderlichen Rechte an überlassenen Materialien besitzen, um SkillDisplay die entsprechenden Rechte einzuräumen.

6.6

Werden durch die von Ihnen eingestellten Inhalte oder durch die Nutzung der Dienste durch Sie Rechte Dritter oder gesetzliche Vorgaben verletzt, werden Sie die vertragswidrige und / oder gesetzwidrige Nutzung sofort einstellen.

6.7

Sie stellen SkillDisplay von sämtlichen Ansprüchen, einschließlich Schadensersatzansprüchen, frei, die andere Nutzer oder sonstige Dritte gegen SkillDisplay wegen einer Verletzung ihrer Rechte durch die vom Ihnen eingestellten Inhalte geltend machen. Sie stellen SkillDisplay ferner von sämtlichen Ansprüchen, einschließlich Schadensersatzansprüchen, frei, die andere Nutzer oder sonstige Dritte gegen SkillDisplay wegen der Verletzung ihrer Rechte durch die Nutzung der Dienste durch Sie geltend machen. Sie übernehmen alle uns aufgrund einer Verletzung von Rechten Dritter entstehenden angemessenen Kosten, einschließlich der für die Rechtsverteidigung entstehenden angemessenen Kosten. Alle weitergehenden Rechte sowie Schadensersatzansprüche von SkillDisplay bleiben unberührt.

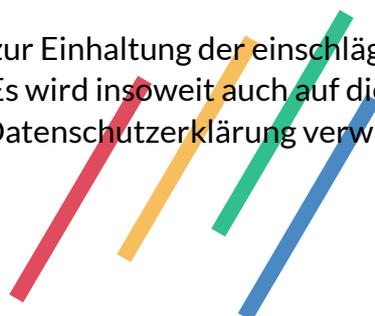
7. Datenschutz, Recht zur Datenverarbeitung, Datensicherung

7.1

Die von Ihnen im Rahmen der Registrierung angegebenen personenbezogenen Daten werden von SkillDisplay nur insoweit erhoben, gespeichert, verarbeitet und genutzt, als dies für die Erfüllung der vertraglichen Pflichten, insbesondere für die Bereitstellung und Nutzung der angebotenen Dienstleistungen, erforderlich ist oder Sie in die Nutzung eingewilligt haben.

7.2

SkillDisplay verpflichtet sich zur Einhaltung der einschlägigen Datenschutzbestimmungen. Es wird insoweit auch auf die von jeder Webseite der SkillDisplay aus erreichbare Datenschutzerklärung verwiesen.



Sofern nicht anders vereinbart, stellt SkillDisplay seine Software nur auf Servern in zertifizierten Hochsicherheits-Rechenzentren innerhalb der Europäischen Union zur Verfügung. Die Datenübertragung zwischen Kundengeräten und Server erfolgt mittels SSL Verschlüsselung. Jeder Kunde erhält eine eigene Serverinstanz, welche von anderen Kundenservern logisch abgeschottet ist. Die Speicherung aller Kundendaten und Backups erfolgt unter strikter Verschlüsselung. Daten auf den Servern von SkillDisplay werden in intelligenten Abständen (sowohl stündlich, täglich, und wöchentlich) sorgfältig gesichert. Im unerwarteten Fall eines Totalausfalls der Anwendung, können unter ungünstigen Umständen die Daten eines oder mehrerer Tage verloren gehen. SkillDisplay spielt in diesem Fall die letzte verfügbare Sicherung ein.

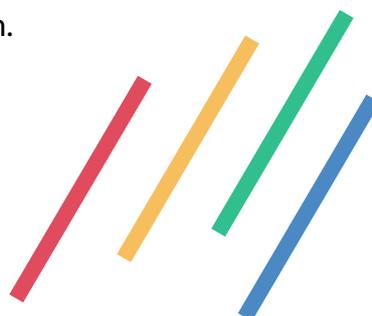
7.3

Hinsichtlich der von Ihnen auf dem überlassenen Speicherplatz abgelegten Daten sind Sie selbst für die Einhaltung der Bestimmungen des Bundesdatenschutzgesetzes, der Europäischen Datenschutz-Grundverordnung (DS-GVO) sowie ggf. anderer, einschlägiger Datenschutzgesetze verantwortlich. Wenn und soweit Sie auf den von SkillDisplay technisch verantworteten IT-Systemen personenbezogene Daten Dritter verarbeiten (z.B. speichern), obliegt es ausschließlich Ihnen, die für die Rechtmäßigkeit dieser Verarbeitung erforderliche Grundlage (z.B. eine Einwilligung) gemäß Art. 6 DS-GVO sicher zu stellen. Zusätzlich ist in diesen Fällen zwischen Ihnen und SkillDisplay ein Vertrag über eine Auftragsverarbeitung abzuschließen (vgl. Art. 28 Abs. 3 DS-GVO). Sie verpflichten sich daher für den Fall, dass Sie mit den von SkillDisplay angebotenen Diensten personenbezogenen Daten Dritter verarbeiten, SkillDisplay unverzüglich zu informieren und mit SkillDisplay einen Vertrag für die Auftragsverarbeitung abzuschließen. SkillDisplay verpflichtet sich diesen auf Anfrage zur Verfügung zu stellen. Die Verarbeitung besonderer Kategorien personenbezogener Daten i.S.d. Art. 9 DSGVO (z.B. Krankheitsdaten) mit der Software ist strikt untersagt.

8. Verantwortlichkeit für Inhalte, Daten und/oder Informationen der Nutzer

8.1

SkillDisplay übernimmt keine Verantwortung und Haftung für die von den Nutzern der SkillDisplay-Webseiten bereitgestellten Inhalte, Daten und/oder Informationen sowie für Inhalte auf verlinkten externen Websites. SkillDisplay gewährleistet insbesondere nicht, dass diese Inhalte wahr sind, einen bestimmten Zweck erfüllen oder einem solchen Zweck dienen können.



8.2

Soweit Sie eine gesetzes- oder vertragswidrige Benutzung der Webseiten von SkillDisplay (einschließlich der Verwendung von Pseudonymen oder täuschenden Identitäten) bemerken, bitten wir Sie, dies uns mit dem auf den Webseiten verfügbaren Kontaktformular mitzuteilen.

8.3

Skills, die von Kunden und Partnern von SkillDisplay auf der Plattform veröffentlicht werden, stehen gemäß Open Data Commons Open Database License (ODbL) v1.0 (<https://opendatacommons.org/licenses/odbl/1-0/>) registrierten und anonymen Besuchern von SkillDisplay frei zur Einsicht, dem maschinellen Abruf via API und freien Weiterverwendung zu Verfügung. SkillDisplay verpflichtet sich den Zugang zu diesen Inhalten nicht einzuschränken oder mit Kosten zu verknüpfen, und erfordert keine Benutzerregistrierung um Zugang zu den Inhalten zu gewähren. Dies inkludiert Skills, alle in deren Kontext veröffentlichten Angaben (Beschreibungen, Lernziele, Ressourcen), sowie Abhängigkeiten zwischen Skills.

9. Kundendienst und Support

Sie können Fragen und Erklärungen zu Ihrem Vertrag oder zu den Diensten von uns jederzeit über das auf den SkillDisplay-Webseiten von jeder Seite aus erreichbare Kontaktformular oder per E-Mail oder Brief übermitteln.

10. Gewährleistung

Es gelten grundsätzlich die gesetzlichen Regelungen zur Gewährleistung in Mietverträgen. Die §§ 536b BGB (Kenntnis des Mieters vom Mangel bei Vertragsschluss oder Annahme), 536c BGB (Während der Mietzeit auftretende Mängel; Mängelanzeige durch den Mieter) finden Anwendung. Die Anwendung des § 536a Abs. 2 BGB (Selbstbeseitigungsrecht des Mieters) ist jedoch ausgeschlossen. Ausgeschlossen ist auch die Anwendung von § 536a Abs. 1 BGB (Schadensersatzpflicht des Vermieters), soweit die Norm eine verschuldensunabhängige Haftung vorsieht.

11. Haftung von SkillDisplay

11.1

SkillDisplay haftet Ihnen gegenüber in allen Fällen vertraglicher und außervertraglicher Haftung bei Vorsatz und grober Fahrlässigkeit nach Maßgabe der gesetzlichen Bestimmungen auf Schadensersatz oder Ersatz vergeblicher Aufwendungen.

11.2



In sonstigen Fällen haftet SkillDisplay nur bei Verletzung einer Vertragspflicht, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrags überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung Sie als Kunde regelmäßig vertrauen dürfen (so genannte Kardinalpflicht), und zwar beschränkt auf den Ersatz des vorhersehbaren und typischen Schadens. In allen übrigen Fällen ist die Haftung von SkillDisplay ausgeschlossen.

11.3

Haftung für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit und nach dem Produkthaftungsgesetz sowie bei Übernahme einer Garantie bleibt von den vorstehenden Haftungsbeschränkungen und -ausschlüssen unberührt.

11.4

Resultieren Schäden von Ihnen aus dem Verlust von Daten, so haftet SkillDisplay hierfür nicht, soweit die Schäden durch eine regelmäßige und vollständige Sicherung aller relevanten Daten durch Sie vermieden worden wären. Sie werden eine regelmäßige und vollständige Datensicherung selbst oder durch einen Dritten durchführen bzw. durchführen lassen und sind hierfür allein verantwortlich.

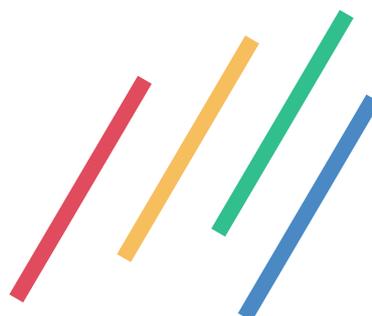
12. Beendigung des Vertrags, Rückzahlung von im Voraus bezahlten Entgelten

12.2

Sofern keine anderen Regelungen getroffen wurden (zB bei befristeten Verträgen), können Vertragsverhältnisse von beiden Vertragsparteien ohne Angabe von Gründen unter Einhaltung der Textform, sowie einer Kündigungsfrist von einem Monat zum Ende des Kalendermonats gekündigt werden. Der Kunde hat die Kündigung in Textform auszusprechen und ist für den Nachweis des Zuganges verantwortlich.

12.3

Das Recht beider Parteien, den Vertrag aus wichtigem Grund zu kündigen, bleibt unberührt. SkillDisplay kann den Vertrag außerordentlich mit sofortiger Wirkung auflösen, wenn der Auftraggeber wesentliche Vertragspflichten verletzt und die Verletzung trotz Abmahnung durch SkillDisplay fortsetzt oder die Verletzung nicht beseitigt. Gleiches gilt, wenn der Vertragspartner mit einer fälligen Zahlung trotz Mahnung länger als 30 Tage im Verzug ist.



12.4

Bei Vorliegen eines wichtigen Grundes kann SkillDisplay unabhängig von einer Kündigung auch die folgenden Sanktionen gegen Sie verhängen:

Löschung von Inhalten, die Sie eingestellt haben;

Ausspruch einer Abmahnung;

(vorübergehende) Sperrung des Zugangs zu den von SkillDisplay angebotenen Diensten.

12.5

Im Falle einer Kündigung durch den Kunden stellt SkillDisplay diesem alle innerhalb der Software von ihm gespeicherten Daten in einem gängigen Format zur Verfügung. Die Bereitstellung erfolgt innerhalb eines Zeitraums von 30 Kalendertagen ab Ende des Vertragsverhältnisses.

13. Schlussbestimmungen

13.1

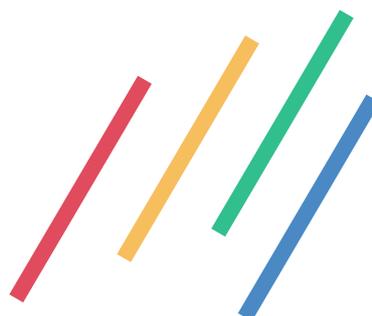
Änderungen und Ergänzungen dieser Vertragsbedingungen bedürfen der Schriftform. Dies gilt insbesondere auch für einen Verzicht auf diese Schriftformklausel.

13.2

Sollten einzelne Bestimmungen dieser Vertragsbedingungen unwirksam sein oder werden, so wird die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen hiervon nicht berührt. Die Parteien verpflichten sich, die unwirksame Bestimmung durch eine solche zu ersetzen, die dem wirtschaftlich Gewollten der unwirksamen Bestimmung in rechtlich zulässiger Weise am nächsten kommt. Gleiches gilt bei Lücken der Vereinbarung.

13.3

SkillDisplay behält sich vor, diese Vertragsbedingungen jederzeit ohne Nennung von Gründen zu ändern, es sei denn, dies ist für Sie nicht zumutbar. Wir werden Sie über Änderungen dieser Vertragsbedingungen rechtzeitig benachrichtigen. Widersprechen Sie der Geltung der neuen Vertragsbedingungen nicht innerhalb von 14 Tagen nach der Benachrichtigung, gelten die geänderten Vertragsbedingungen als von Ihnen angenommen. Wir werden Sie in der Benachrichtigung auf Ihr Widerspruchsrecht und die Bedeutung der Widerspruchsfrist hinweisen.



13.4

Soweit nichts anderes vereinbart ist, können Sie alle Erklärungen an SkillDisplay jedenfalls per E-Mail oder Brief an SkillDisplay übermitteln. SkillDisplay seinerseits kann Erklärungen an Sie per E-Mail, oder Brief an die Adressen übermitteln, die Sie als aktuelle Kontaktinformation in Ihrem Nutzerkonto angegeben haben.

13.5

Für alle sich mittelbar oder unmittelbar aus dem Vertrag ergebenden Streitigkeiten wird ausschließlich das für SkillDisplay (Sitz Oberzellergasse 3/2/2, 1030 Wien, Österreich) örtlich und sachlich zuständige österreichische Gericht vereinbart. Sofern SkillDisplay aktiv eine Klage erheben sollten, kann dies neben dem zuvor beschriebenen Gerichtsstand an jedem anderen zulässige Gerichtsstand erfolgen (Gerichtsstandsvereinbarung).

Für das Rechtsverhältnis zwischen SkillDisplay und dem Vertragspartner gilt österreichisches Recht. Die Bestimmungen des Übereinkommens der Vereinten Nationen über Verträge über den internationalen Warenkauf (CISG) finden keine Anwendung. Ebenso wenig finden die Verweisungs- bzw. Kollisionsnormen des internationalen Privatrechts Anwendung (Rechtswahl).

