



SkillDisplay Certified Professional

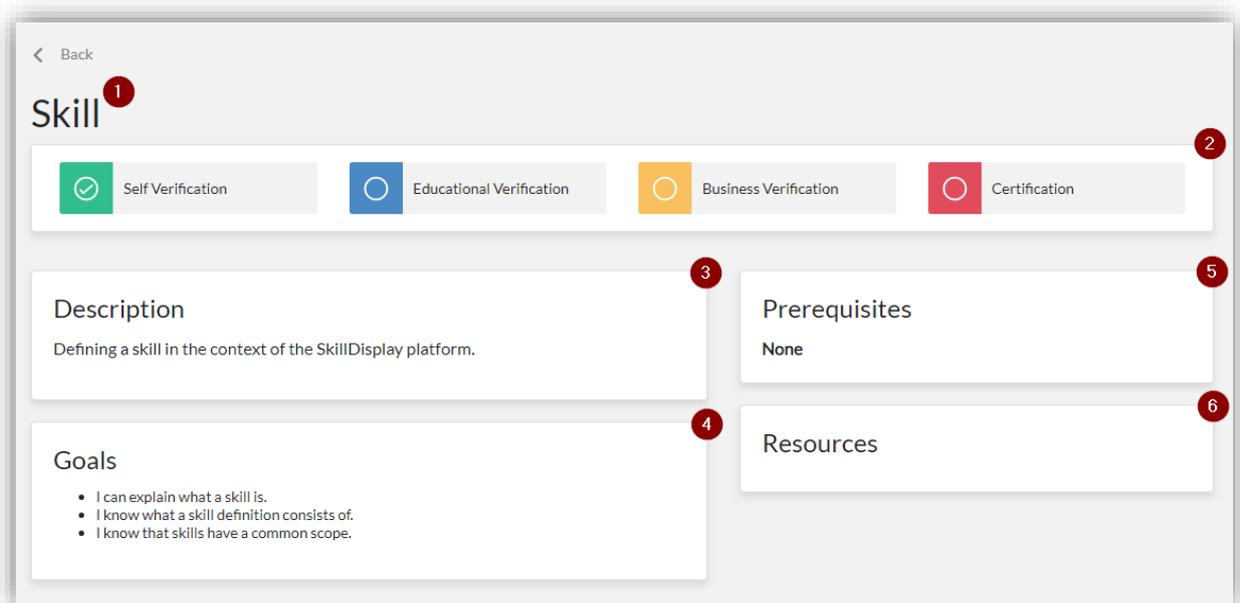
SkillDisplay Basics

Skill

Ein Skill ist die kleinste Einheit von Wissen, und sollte in wenigen Minuten erfasst werden können – was kann ich, wenn ich den Skill beherrsche, was muss ich dafür lernen, wie lange werde ich etwa dafür brauchen.

Für diese Fragen bietet SkillDisplay folgende Informationen:

1. Name des Skills
2. Verification-Buttons und die bereits für den Skill erhaltenen Verifizierungen
3. Eine Beschreibung, die Eigenschaften und Kontext des Skills in wenigen Sätzen beschreibt
4. Lernziele, die abgrenzen welche Kompetenzen man mit Erlernen des Skills erlangt
5. Vorausgesetzte Skills, die man zuvor erlernt haben sollte
6. Ressourcen, die vom Wissensträger als Anlaufpunkte für Lernmaterial und weiterführende Informationen empfohlen werden



Die eigentliche Dauer einen Skill zu erlernen hängt von der Komplexität des Skills ab. SkillDisplay macht keine Vorgaben zu Umfang und Granularität von Skills, aber empfiehlt den Umfang von Skills möglichst einheitlich zu wählen. Große Unterschiede in der Komplexität zusammenhängender Skills erschweren die Planung von Lernzielen und können dadurch frustrieren.

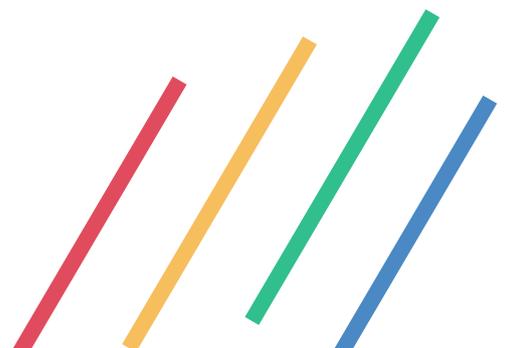
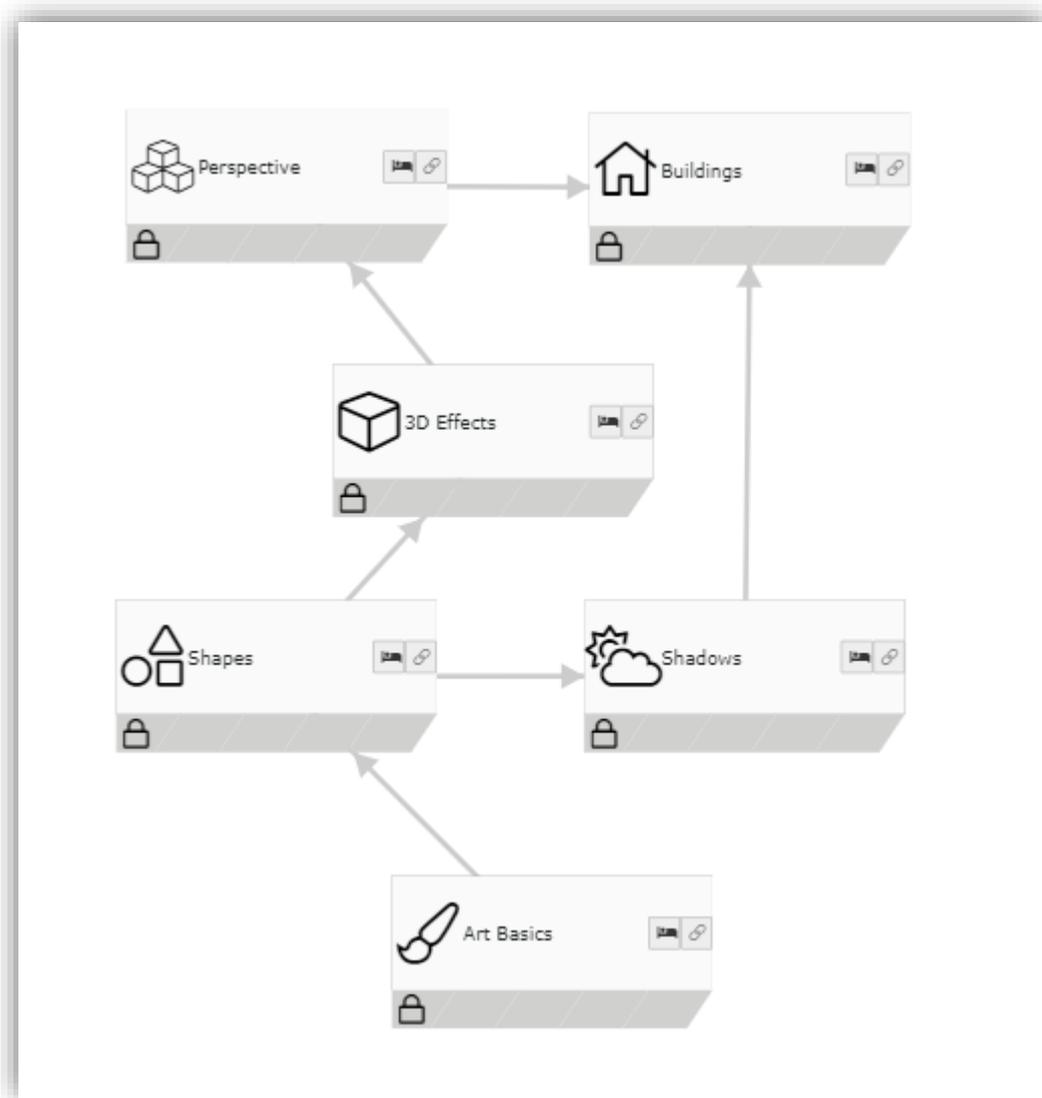
Wer erstellt Skills? Skills werden von Wissensträgern, genannt Skill Owner, aus dem jeweiligen Fachgebiet in geleiteten Workshops definiert, in Abhängigkeiten gesetzt und beschrieben. Starke Kuratel ist erforderlich, um redundant definierte Skills auszuschließen.

Skill Tree

Skills können Voraussetzungen haben, Vorwissen, das für das Verständnis des Skills erforderlich oder zumindest empfohlen ist.

SkillDisplay erlaubt dafür Skills in Abhängigkeit zu einander zu setzen, macht dabei aber keine Vorgaben zu Verbindlichkeit oder Anzahl von Abhängigkeiten.

Ein Netzwerk von einander abhängiger Skills ist ein SkillTree, auf dem man sich von der Wurzel bis zu den Blättern fortbilden kann. Für Lernende ist der SkillTree in Form der Voraussetzungen von Skills und empfohlenen Skills von SkillSets sichtbar.



SkillSet

Ein SkillSet ist eine Lerneinheit bestehend aus ausgewählten Skills. Wie viele Skills das sind, und ob sie auf einem SkillTree zusammenhängend sind oder nicht, richtet sich nach dem jeweiligen Szenario für das der SkillSet definiert wurde.

Für SkillSets bietet SkillDisplay folgende Informationen:

1. Name, Bild und Marke, die Thema und Herkunft illustrieren
2. Eine Beschreibung zum SkillSet
3. Für den SkillSet empfohlene Lernmaterialien
4. Verification-Buttons und die bereits für den SkillSet erhaltenen Verifizierungen
5. Der bereits erreichte Lernfortschritt zur Verifizierung für enthaltene Skills
6. Eine Liste empfohlener Skills. Das sind Skills ohne erforderliches Vorwissen, oder mit bereits verifiziertem Vorwissen, die einen

The screenshot displays the 'SkillDisplay Basics' interface. At the top, there are four verification buttons: 'Self Verification' (green), 'Educational Verification' (blue), 'Business Verification' (yellow), and 'Certification' (red). Below these is a main content area with a blue door image and a 'SKILLDISPLAY' logo. The 'Progress' section shows four horizontal bars representing the completion status of each verification type: Self Verification (100%), Educational Verification (0%), Business Verification (0%), and Certification (0%). The 'All Skills' section lists five items: Skill, SkillTree, SkillSet, Verification, and Self Verification, each with four colored circles (green, blue, yellow, red) indicating verification status. A 'Description' section provides text about the platform's basics, and a 'Resources' section lists links to syllabus, skill list, and workshops.

| Verification Type | Progress |
|--------------------------|----------|
| Self Verification | 100% |
| Educational Verification | 0% |
| Business Verification | 0% |
| Certification | 0% |

| Item | Self Verification | Educational Verification | Business Verification | Certification |
|-------------------|-------------------|--------------------------|-----------------------|---------------|
| Skill | ✓ | ○ | ○ | ○ |
| SkillTree | ✓ | ○ | ○ | ○ |
| SkillSet | ✓ | ○ | ○ | ○ |
| Verification | ✓ | ○ | ○ | ○ |
| Self Verification | ✓ | ○ | ○ | ○ |

Anwendungsszenarien für einen SkillSet können sein

- Eine Unterrichtseinheit, in der eine begrenzte Anzahl an Skills behandelt wird
- Ein Workshop, der ein oder mehrere Themen behandelt
- Ein Zertifikat
- Ein Projekt und die für dessen Abwicklung erforderlichen Fähigkeiten

Da SkillSets als Lerneinheiten auf unterschiedliche Art überschneidende Kompetenzen abdecken können, kann ein Skill in einer beliebigen Anzahl an SkillSets aufscheinen.

Wer erstellt SkillSets? Neben Skill Ownern können SkillSets auch von Educational und Business Partnern von SkillDisplay erstellt werden. Ein Skill kann so in beliebig vielen SkillSets aufscheinen, abhängig vom Kontext, in dem er erlernt werden kann.

Um Lernende nicht mit einer Flut an SkillSets zu verwirren können diese auch nur begrenztem Publikum zugänglich gemacht werden. So ist es möglich SkillSets nur Mitgliedern der eigenen Organisation anzuzeigen.

